

## AGENDA

bis zu den Weihnachtsfe-  
rien

### Schwimmen / Sport

Bis zu den Weihnachtsfe-  
rien findet am Dienstag  
jeweils Sportunterricht  
statt.

### Robotikwoche(n)

25. - 04.11.2021

[Weitere Informationen](#)

### Besuch Bionicman

04.11.2021

### Zukunftstag

11.11.2021

[Weitere Informationen](#)

### Schlittschuhlaufen

17.11.2021

### Themenwoche Schach

30.11.-03.12.2021

### Nüssli-Casino

15.12.2021

[Weitere Informationen](#)

# Zimmer 15

## Quintalsbrief 21/2

Liebe Eltern

Wir starten mit einem „Highlight“ ins zweite Quintal und lernen während zwei Wochen, was Roboter sind, wie sie funktionieren und wo sie bereits heute zum Einsatz kommen. Die Kinder erfinden, bauen und programmieren eigene LEGO-Roboter. Die Software, die wir verwenden, wurde vom Fraunhofer IAIS eigens für Kinder und Jugendliche entwickelt.



*Michel Fornasier ist ohne rechte Hand zur Welt gekommen. Heute trägt er eine hochmoderne bionische Handprothese. Am 4. November wird er sich der Klasse vorstellen.*

### Kleine Projekte

In diesem Quintal gehen wir zwei kleine Projekte an:

- Schach ist ein sehr altes und herausforderndes Spiel, das jeder lernen kann. In der Kalenderwoche 48 wird uns ein professioneller Schachtrainer besuchen und mit der Klasse ins Spiel der Könige einsteigen.



- In der Adventszeit geht's um die Erdnuss! Eine gute Gelegenheit, sich einmal etwas genauer mit Kombinatorik, Wahrscheinlichkeit und Statistik auseinanderzusetzen. Aufbauend auf den Seiten 136-139 aus dem Themenbuch Mathematik 5 vertiefen sich die Schülerinnen und Schüler in die Welt des Würfelspiels und entdecken, dass beim Glücksspiel auf lange Sicht gar nichts zufällig ist.



## Links & Informationen

Webseite des Zimmers

[www.zimmer15.ch](http://www.zimmer15.ch)

Digitale Lernhilfen

[Book Creator](#)

[Learning View](#)

[Quizlet](#)

NEPO

Programmieren lernen mit [NEPO](#); jederzeit und überall

Michel Fornasier

Wer ist [Michel Fornasier?](#)

## Schwerpunkte

### Mathematik

Grundoperationen  
Dezimalbrüche  
Statistik  
Wahrscheinlichkeit / Zufall  
Tabellen / Grafiken

### NMG

Internetrecherche  
Robotik, KI und Machine Learning  
Wolf, Bär, Luchs – die Rückkehr der Beutegreifer

### Französisch

Unité 2 *La famille*  
Unité 3 *Loisirs*

### Deutsch

Textverständnis  
Hörverständnis  
Texte schaffen  
Grammatik (Wortarten, Zeitformen)

### Englisch

Exploring Robots!  
Unit 2 *Friendship*

### Medien/Informatik

Programmieren mit NEPO  
Digitale Portfolios  
Digitale Präsentationen (PP)

## Digitale Tools

Den Kindern steht im Unterricht eine Vielzahl an digitaler Tools und Online-Lernhilfen zur Verfügung.



*Im Schulzimmer des 21. Jahrhunderts lernen und arbeiten die Schüler/innen dort digital, wo auf diese Weise auch ein Mehrwert entsteht. Die Jugendlichen sind hands-on mit vielseitigen MINT-Projekten durch das Schuljahr unterwegs.*

Ich freue mich auf die kommenden Schulwochen und wünsche Ihnen freudiges restliches Jahr!

Freundliche Grüsse

Reto Speerli